

Roll No.

(05/25)

9913

B.Ed. (First Year) EXAMINATION

(For Batch 2015 & Onwards)

TEACHING AND LEARNING

Course-III

Time : Three Hours

Maximum Marks : 80

Note : Attempt *Five* questions in all, selecting *one* question from each Unit. Q. No. 1 is compulsory. All questions carry equal marks.

1. Write short notes on the following :

(i) Cooperative Teaching.

(ii) Hardware and Software approach.

(iii) Elements of teaching model

(iv) Simulation Teaching.

Unit I

2. Describe the various phases of Teaching in detail.

Or

3. Teaching and learning are two sides of the same coin. Justify this statement by discussing the relationship between teaching and learning.

Unit II

4. Discuss the meaning, concept and scope of Educational Technology in detail.

Or

5. Explain in detail the various models of communication.

Unit III

6. Discuss in detail Herbartian approach of lesson planning by taking an example of your teaching subject.

Or

7. Explain in detail Bruner's concept attainment model.

Unit IV

8. Discuss the role of online media in the professional development of a teacher.

Or

9. Differentiate between linear and branching style of programming.

(Hindi Version)

नोट : प्रत्येक इकाई में से एक प्रश्न चुनते हुए, कुल पाँच प्रश्नों के उत्तर दीजिए। प्रश्न क्र. 1 अनिवार्य है। सभी प्रश्नों के अंक समान हैं।

1. निम्नलिखित पर संक्षिप्त टिप्पणियाँ लिखिए :

- (i) सहकारी शिक्षण ।
- (ii) हार्डवेयर और सॉफ्टवेयर दृष्टिकोण
- (iii) शिक्षण मॉडल के तत्त्व
- (iv) सिमुलेशन शिक्षण ।

इकाई I

2. शिक्षण के विभिन्न चरणों का विस्तार से वर्णन कीजिए ।

अथवा

3. शिक्षण और सीखना एक ही सिक्के के दो पहलू हैं। शिक्षण और सीखने के बीच संबंधों पर चर्चा करके इस कथन को न्यायसंगत बनाइए ।

इकाई II

4. शैक्षिक प्रौद्योगिकी के अर्थ, अवधारणा और दायरे पर विस्तार से चर्चा कीजिए ।

अथवा

5. संचार के विभिन्न मॉडलों को विस्तार से समझाइए ।

इकाई III

6. अपने शिक्षण विषय का एक उदाहरण लेकर पाठ योजना के हर्बार्टियन दृष्टिकोण पर विस्तार से चर्चा कीजिए ।

अथवा

7. ब्रूनर की अवधारणा प्राप्ति मॉडल को विस्तार से समझाइए ।

इकाई IV

8. एक शिक्षक के पेशेवर विकास में ऑनलाइन मीडिया की भूमिका पर चर्चा कीजिए ।

अथवा

9. प्रोग्रामिंग की रैखिक और शाखाबद्ध शैली के बीच अंतर बताइए ।

